Scientific Games va démontrer à quel point l'union fait la force sur le salon ICE Totally Gaming 2015

LAS VEGAS et LONDRES, janvier 2015 /PRNewswire/ -- Les exploitants de casinos qui vont assister aux conférences et au salon professionnel ICE Totally Gaming 2015 (« ICE 2015 ») vont découvrir en personne les bénéfices stratégiques obtenus grâce à l'association des marques *Bally, WMS, Shuffle Master, SG Gaming, Williams* et *Barcrest* de Scientific Games (NASDAQ : SGMS). Sur le salon ICE 2015, qui se tiendra du 3 au 5 février à Londres, au Centre d'expositions et de conventions ExCel London, Scientific Games (« la Société ») présentera sur le stand N1-440 plus de 125 produits répondant aux différents besoins des exploitants, autant pour leurs établissements physiques que virtuels, démontrant ainsi la valeur de la récente fusion de la Société avec Bally Technologies. Pour obtenir plus de détails sur les produits de Scientific Games qui seront présentés lors de l'évènement ICE 2015, veuillez visiter now.wms.com/stronger-together-ice2015.

Gavin Isaacs, président et président-directeur général de Scientific Games, a déclaré, "ICE 2015 représente notre première opportunité mondiale, en tant que société intégrée, de démontrer notre capacité à optimiser le bénéfice que représentent pour nos clients les marques de produits à hauts revenus et les solutions technologiques de pointe, qui favorisent la croissance de leurs entreprises. Il n'y a, à ce jour, pas d'autre société capable d'offrir cette immense gamme de dispositifs de jeux, systèmes, produits de loterie, solutions en ligne et services connexes déjà appréciés par les clients.

"L'union fait notre force grâce à la conjugaison de marques établies et de portefeuilles de produits complets et différenciés, créés et soutenus par une équipe internationale extrèmement talentueuse. En conséquence, Scientific Games est idéalement placée pour offrir une nouvelle valeur ajoutée aux exploitants de casinos, notre objectif étant de devenir leur partenaire privilégié et un point d'achat global pour leurs produits de jeux et leurs solutions de services dans ce secteur."

On distingue parmi les nouveaux jeux, les produits Premiums, les nouveaux systèmes et éléments interactifs qui seront présentés par Scientific Games sur le salon ICE 2015, les produits phares suivants :

Produits phares de WMS

Plus de 50 produits de la marque WMS seront exposés au salon ICE 2015, dont :

- Blade s23, une machine à sous hybride qui associe les caractéristiques-clés préférées des adeptes de la machine Blade ainsi qu'un double écran HD de 23 pouces avec les derniers contenus de la machine Blade. La machine Blade s23 présente un aspect très attrayant configurée en banc, avec de dynamiques effets de lumière ambiante, déterminés par le jeu, à travers une large gamme de contenus – dont les thèmes Double Buffalo Spirit, Snow Leopard et Romulus and Remus – le tout étant conçu pour impliquer davantage le joueur.
- Des jeux pour les machines à sous vidéo Blade, qui sont actuellement les plus performantes du secteur, alimentées par la plateforme d'exploitation de nouvelle génération CPU-NXT3. Les thèmes de la machine vidéo Blade qui seront présentés sur le salon ICE 2015 comprennent Dancing in Rio, Gorilla Chief II et 9 Suns. Sera également présenté sur la plateforme vidéo Blade, au ICE 2015, le thème Cool Jewels, premier thème lancé simultanément par WMS et SG Interactive pour les paris d'argent réels, en établissements physiques ou virtuels.
- Les séries Game Chest HD Multi-Game, qui comportent huit thèmes extrêmement performants entre lesquels les joueurs peuvent choisir, à travers un nouveau menu principal plus interactif qui affiche les écrans de rouleaux de chaque thème ainsi que leurs caractéristiques. Alimentés par la plateforme CPU-NXT3 et disponibles sur la machine Blade, tous les thèmes des séries Game Chest HD Multi-Game sont disponibles en de nombreuses langues et devises, et offrent une interface utilisateur élégante et facile à suivre.

- Avec le thème THE FLINTSTONES™, la ville de Bedrock prend vie grâce à un écran horizontal de 42 pouces au-dessus d'un écran vertical de 32 pouces, avec une roue mécanique, sur la machine Gamefield xD. Les rouleaux s'étirent jusqu'à 10 symboles de hauteur, alors que les symboles WILD et les multiplicateurs sont potentiellement ajoutés aux rouleaux dans le bonus mystère de THE FLINTSTONES.
- Le thème AUSTIN POWERS™ donne vie à « l'homme mystérieux international » sur la machine Gamefield xD. À l'aide des personnages des films AUSTIN POWERS, les joueurs peuvent associer des symboles pour obtenir un multiplicateur de jusqu'à 100 fois leurs gains dans Picture Pay Feature, et les roues peuvent offrir des parties gratuites, des lancers de roue, des crédits et même un jackpot progressif.
- Le thème Life of Luxury Progressive donne un nouveau souffle au jeu classique WMS, avec un format multi-jeux de cinq jeux réunissant des contenus WMS classiques, actuels et nouveaux. Dans le bonus de Life of Luxury, chaque rouleau se voit attribuer un symbole Pierre précieuse qui permet aux joueurs de tenter leur chance pour un jackpot progressif dés que ce symbole apparaît sur le rouleau.

Produits vedettes de Bally

Plus de 50 produits de la marque Bally seront exposés sur le salon ICE 2015, dont :

- Les machines à sous vidéo FRIENDS™ réunissent les joueurs autour de ces personnages si appréciés de Warner Bros, ceux de la sitcom qui a connu un grand succès dans le monde entier et qui figure parmi les 50 meilleures émissions de tous les temps selon TV Guide Magazine. Les joueurs peuvent découvrir les rires et les relations amoureuses sous un angle nouveau grâce aux nombreux clips des moments hilarants de la série et un bonus du rouleau qui attribue des crédits et des Free Games (jeux gratuits). Le jeu FRIENDS est présenté sur Pro Theatre, une nouvelle configuration de machine construite sur le modèle primé Pro Wave et qui est couronnée par un grand écran 1080p de 55 pouces.
- MultiDeluxe sur le Pro Series V27/27 est un jeu progressif autonome à quatre niveaux qui a une fonctionnalité de deuxième écran interactif, et qui présente cinq jeux extraordinaires sur une même machine: Mixteca, Golden Relics, Luxury Dreams, Karnak et Yellow Emperor. MultiDeluxe a été spécialement conçu pour des exploitants qui cherchent à maximiser le retour sur investissement de leurs salles de machines.
- Les thèmes 88 Fortunes et 5 Treasures sur le lien Duo Fu Duo Cai offrent aux joueurs la grande chance de décrocher beaucoup d'argent et de devenir des utilisateurs chevronnés. Ces titres comportent All Up, Reel Ways et Free Games qui peuvent être déclenchés à nouveau et la fonctionnalité de jackpot Fu Bat qui offre aux joueurs l'un des quatre fantastiques niveaux progressifs. Les thèmes 88 Fortunes et 5 Treasures sont proposés sur les Pro Series V22/22, V22/22 avec Hammerhead et les machines à sous V27/27, en fonction des préférences des exploitants de casinos.
- Le thème The Blob™, sur le surprenant Pro Series V22/22 et avec la machine Hammerhead, captivera autant les joueurs que le célèbre film-culte. Le nouveau jeu possède des caractéristiques All Up, Reel Ways, un système progressif à cinq niveaux, une option Free Games U-Choose, et garantit un amusement intégral.
- Grâce à Betty Boop's™ Firehouse™, la petite chérie du dessin animé américain revient dans un nouveau jeu très ludique présenté sur la machine Pro Series V22/32 qui offre un écran vertical de 32 pouces avec une résolution de 1080p. Betty Boop's Firehouse va stimuler les joueurs grâce une échelle de bonus classique, Free Games, Mystery Stacked Reels et un symbole de dispersion 5 Alarm de Betty. Betty et sa joyeuse mascotte Pudgy s'apprêtent à chauffer le plancher des casinos!
- Les thèmes Wonder Woman™ Wild et Wonder Woman™ Gold, qui se jouent exclusivement sur la machine primée Pro Wave, offrent encore plus de divertissement et sont très stimulants. Les deux titres comportent des scènes d'action et des thèmes musicaux de la célèbre série télévisée des années 70 dont Lynda Carter était la vedette, ainsi que trois jackpots progressifs disponibles à tous les niveaux des paris, Free Games et des mécanismes de jeu populaires.

Bally Systems sera aussi très bien représenté sur le salon ICE 2015 avec les offres suivantes :

- Le jeu primé *Elite Bonusing Suite*, permet lorsqu'il est couplé avec le gestionnaire d'affichage *iVIEW*, de fournir des bonus axés sur le joueur et de faire monter de quelques crans l'excitation et l'anticipation de quiconque joue sur la machine. Les casinos peuvent utiliser les applications de *Elite Bonusing Suite* comme *U-Spin Bonusing*, *DM Tournaments* et Virtual Racing (course virtuelle) pour rendre leur réseau *iVIEW* encore plus passionnant.
- Nouveauté dans les innovations en termes de tournois, *Tournaments Express* est un système de tournois autonomes, conçu pour offrir de passionnants tournois de machines à sous sur plus de 100 différents types de machines de divers fabricants. Le système convertit facilement et rapidement les jeux produisant des revenus en jeux de tournoi, et réciproquement.
- Le système MCC, système de pointe de gestion des machines à sous utilisé dans toute l'Europe, est entièrement intégré au primé Elite Bonusing Suite, à iVIEW, au gestionnaire d'affichage iVIEW et aux systèmes CoolSign afin de supporter toutes les facettes des activités de jeux en faisant coïncider tous les dispositifs de jeux dans un seul et même système complet de machines à sous. Par ailleurs, MCC est maintenant intégré à Live Floor View, un système d'analyse très puissant qui fournit des informations graphiques et détaillées sur l'activité en cours dans la salle des machines à sous. La prochaine avancée du système MCC sera également présentée : il s'agit d'un service de commande des boissons, qui permet aux personnes jouant sur les machines à sous de commander des boissons en restant à leur place, et d'être servies directement.

Produits vedettes de Shuffle Master

La marque *Shuffle Master* va faire à nouveau sensation sur le salon ICE 2015 avec plusieurs produits de pointe, dont :

- Le système Safe-Bacc, un nouveau produit révolutionnaire qui associe un mélangeur de cartes et un sabot de lecture de cartes dans un seul dispositif pour accélérer la vitesse du jeu et renforcer la sécurité autour des tables où l'on joue au baccara. Sera également présenté le *i-*Deal Plus, le mélanger de cartes *i-Deal* de nouvelle génération qui offre une meilleure lecture de cartes et davantage de fiabilité.
- La plateforme Tablemaster Fusion transpose l'excitation qui se propage autour de la table de jeux à une plateforme entièrement électronique. Cette innovation sous forme de table électronique possède un écran LCD haute définition de 72 pouces où apparaissent d'attirants distributeurs virtuels de cartes, ainsi que des terminaux pour le joueur à grand écran de 22 pouces proposant des paris par action tactile, des graphismes améliorés et de multiples paris secondaires. Sur l'évènement ICE 2015, la plateforme Tablemaster Fusion présentera des jeux de blackjack.
- Free Bet Blackjack est le fer de lance d'une gamme de jeux de tables propriétaires présentés, qui comprend également DJ Wild Poker et Ultimate Texas Hold'em. Free Bet Blackjack, qui laisse les joueurs diviser ou doubler la mise sans risquer d'argent supplémentaire, est maintenant joué partout aux États-Unis et au Royaume-Uni.

Produits vedettes de SG Gaming

SG Gaming, la marque consolidée de la Société, présentera sa gamme complète de terminaux connectés au système ticket-in ticket-out (« TITO »), dont les terminaux de pointe T8 et Clarity et les populaires terminaux de jeux Triple 7 et Infinity. Les jeux innovants présentés au salon ICE 2015 comprennent les nouveaux jeux communautaires de catégorie C THE WIZARD OF OZ™ Ruby Slippers™, créés en collaboration avec WMS. Parmi les nouveaux titres entrant dans la catégorie B3, on trouve Moon Shadow, MONOPOLY Big Event et Spartacus Gladiator of Rome, un titre de WMS. La Société présentera également une solution complète basée sur un serveur pour les salles d'arcade et de bingo. Cette solution de jeux basée sur un serveur est proposée pour les terminaux Triple 7, T8 et Infinity,

et elle apporte une grande efficacité d'exploitation grâce à des postes de remboursement des tickets et une fonctionnalité TITO. SG Gaming offre à ses clients du Royaume-Uni une solution complète de service, qui comprend l'installation du terminal, un contenu exclusif et un solide système, ainsi qu'un service après-vente exhaustif et la gestion du compte. Par ailleurs *SG Connect*, une division dédiée dans le domaine des services, fera la démonstration de ses terminaux de paris en libre-service, maintenant disponibles sur les machines *Nevada* et *Vision. SG Connect* est un fournisseur de solutions de bout-àbout, qui offre des conseils, la conception, la construction et les services d'installation et de soutien dans des domaines tels que les réseaux, les systèmes, les médias, les points de vente électroniques et les dispositifs audiovisuels destinés au secteur des jeux d'argent.

Produits vedettes de SG Interactive

En plus des solutions robustes et des contenus de jeux pour les exploitants de casinos terrestres du monde entier, la Société apportera sur l'évènement ICE 2015 de solides solutions de iGaming et de casinos sociaux destinées aux exploitants de casinos terrestres et en ligne. Parmi les produits interactifs présentés sur le salon, on trouvera :

- Le serveur de jeux à distance de la Société, qui présente certains des thèmes les plus performants de la Société de l'année 2014 pour les paris faits sur ordinateurs de bureau et portables, ainsi que les prochains titres pour les machines à sous et les jeux de table provenant des studios Williams, Barcrest, Bally et Shuffle Master de la Société. Le portefeuille de serveurs de jeux comporte la double sortie simultanée des contenus pour les ordinateurs de bureau et les canaux mobiles.
- Les thèmes de jeu présentés sur le salon ICE 2015 comprennent :
 - Les prochaines activités de paris en ligne pour les casinos terrestres, où l'on trouve Zeus 1000, Ooh Aah Dracula, Aftershock, Let it Ride et Quick Hit Platinum, parmi tant d'autres.
 - Rainbow Riches Progressive, le premier jeu en ligne progressif de la Société, qui augmentera la renommée, déjà très grande, de l'un des plus grands jeux de machines à sous en ligne.
 - o Le lancement des jeux en ligne et sociaux de la Société sur le thème du MONOPOLY, Super MONOPOLY Money et MONOPOLY Big Event. Ces deux nouveaux jeux mettent en avant, ensemble, l'arrivée dans la Société des droits de paris en ligne et de casinos sociaux de la marque MONOPOLY en 2015. Ces deux titres sont les premiers des nombreux jeux en ligne et sociaux sur le thème authentique du MONOPOLY que la Société prévoit de lancer, et ils sont construits sur l'expérience collective que la Société a acquise pendant plus de 15 ans avec la marque préférée des joueurs dans plus de 65 lieux terrestres d'activité de machines à sous.
- La gamme des produits de la plateforme iGaming de la Société qui permet aux casinos terrestres de garder leurs joueurs, offre aux joueurs qui sont sur place une option de pari mobile supportée par une solide collection de machines à sous et de jeux de table soit sur l'ensemble de l'établissement, soit dans des salles réservées aux paris sportifs et autres paris. Et les joueurs qui sont ailleurs et jouent sur des ordinateurs de bureau ou des dispositifs portables se voient proposer de solides jeux gratuits et des jeux d'établissement de casino sous la marque de l'exploitant du casino. En offrant aux joueurs des options supplémentaires sur les moyens de s'impliquer avec le casino et de profiter de leurs jeux préférés et similaires à ceux des casinos, la plateforme iGaming va aider les casinos à fidéliser leurs joueurs actuels et à en attirer de nouveaux.

À propos de Scientific Games

<u>Scientific Games Corporation</u> (NASDAQ : SGMS) est un développeur de premier plan de produits et de services technologiques destinés au marché des jeux d'argent et de loteries dans le monde entier, et des contenus qui y sont associés. Le portefeuille de la Société comprend des jeux instantanés et des jeux de hasard, des systèmes de loterie et des jeux basés sur des serveurs, des machines de jeux électroniques,

des contenus et des systèmes de jeu, des produits et des fonctions de jeux de tables, une technologie de paris sportifs, des programmes de fidélisation et de récompenses, ainsi que des contenus et des services sociaux, mobiles et interactifs. Pour de plus amples informations, veuillez visiter le site www.scientificgames.com.

FRIENDS: TM & © Warner Bros. Entertainment Inc. (s15).

WONDER WOMAN: TM & © DC Comics.

THE FLINTSTONES TM/MC & © Hanna-Barbera.

AUSTIN POWERS TM & © New Line Productions, Inc.

THE WIZARD OF OZ™ & © Turner Entertainment Co.

(s15)

« The Blob » © 1958 Worldwide Entertainment Corp.

Betty Boop - © 2015 King Features Syndicate, Inc. /Fleischer Studios, Inc. TM Hearst Holdings, Inc. / Fleischer Studios, Inc. www.BettyBoop.com.

Le nom et les logos du MONOPOLY sont des marques déposées de Hasbro. Le design caractéristique du plateau de jeu, les quatre carrés à chaque coin, le nom et le personnage de M. MONOPOLY, ainsi que les autres éléments caractéristiques du plateau et des pièces du jeu, sont des marques déposées de Hasbro, Inc. pour son jeu de transactions propriétaire et l'équipement de son jeu. ©1935, 2015 Hasbro, Pawtucket, RI 02862. Tous droits réservés.

Sauf mention du contraire, les marques déposées sont la propriété de, ou sont sous licence allant ou provenant de, Scientific Games Corporation, ou d'une ou plus de ses sociétés directement ou indirectement en propriété exclusive, aux États-Unis ou ailleurs. © 2015 Scientific Games Corporation. Tous droits réservés.

Contacts avec la Société

Relations presse :

Andrea Mostardi +1-773-961-1670 Directeur principal sénior du marketing andrea.mostardi@scientificgames.com

Mollie Cole +1-773-961-1194 Directrice des communications de l'entreprise mollie.cole@scientificgames.com

Relations avec les investisseurs :

Bill Pfund +1-847-785-3167 Vice-président des relations avec les investisseurs bill.pfund@scientificgames.com

Énoncés prospectifs

Dans le présent communiqué de presse, Scientific Games fait des « énoncés prospectifs » au sens où l'entend la loi américaine *Private Securities Litigation Reform Act* de 1995. Les énoncés prospectifs décrivent des attentes futures, des prévisions, des résultats ou des stratégies, et ils peuvent souvent être identifiés par l'utilisation des termes tels que « peut », « sera », « estimer », « avoir l'intention de », « continuer », « croire », « prévoir », « anticiper », « devrait », « pourrait », « potentiel », « opportunité », « objectif » ou une terminologie semblable. Ces énoncés sont fondés sur les attentes actuelles, les hypothèses et les estimations de la direction et ne garantissent pas de calendrier, de résultats ou de rendements à venir. Les résultats réels peuvent être sensiblement différents de ceux qui sont envisagés dans ces énoncés en raison de nombreux risques, incertitudes et autres facteurs, parmi lesquels on trouve : la concurrence ; les conditions économiques et industrielles aux États-Unis et internationales, dont la baisse ou la lente croissance des ventes au détail de jeux de loterie ou des recettes brutes des

jeux, des réductions ou des contraintes sur les dépenses de capital de la part des exploitants de jeux ou de loterie et le risque de crédit lié aux clients : la lente croissance de nouvelles juridictions de jeux, la lente installation des casinos dans les juridictions existantes et la baisse du cycle de remplacement des machines de jeux ; les changements et la consolidation de la propriété dans l'industrie des casinos ; l'opposition à légaliser les jeux ou l'expansion de ces derniers ; la capacité à s'adapter et à offrir des produits qui suivent le rythme de la technologie en constante évolution ; la capacité à développer des concepts et des contenus de jeux couronnés de succès ; les lois et la réglementation gouvernementale, dont celles relatives aux licences de jeux et aux lois environnementales ; l'incapacité à identifier et à capitaliser sur les tendances et les changements dans l'industrie des jeux et des loteries, y compris l'expansion des jeux interactifs ; la dépendance vis-à-vis des fournisseurs-clés de notre secteur des jeux sociaux ; le maintien et le renouvellement des contrats existants ou l'entrée en vigueur de nouveaux contrats et de contrats révisés ; le niveau de notre endettement, des taux d'intérêt plus élevés, la disponibilité et l'adéquation des flux de trésorerie et des liquidités pour satisfaire aux obligations ou aux besoins futurs, et les restrictions et conventions de nos accords d'emprunt ; la protection de notre propriété intellectuelle, la capacité à autoriser la propriété intellectuelle de tiers, et les droits de propriété intellectuelle de tiers ; la sécurité et l'intégrité de nos logiciels et de nos systèmes et la dépendance que l'on a vis-à-vis d'eux ou des défaillances dans nos systèmes de technologie de l'information : des évènements naturels qui perturbent nos activités ou celles de nos clients, de nos fournisseurs ou des organismes de réglementation : l'incapacité à bénéficier des investissements de capital et des relations stratégiques et les risques qui y sont associés, y compris (i) l'incapacité de notre joint-venture à répondre aux objectifs de bénéfice net ou autrement à réaliser les bénéfices prévus en vertu de son accord de gestion privée avec la loterie de l'Illinois, (ii) l'incapacité de notre joint-venture à répondre aux objectifs de bénéfice net ou d'autres exigences en vertu de son accord visant à fournir des services de marketing et de vente à la loterie de New Jersey ou autrement à réaliser les bénéfices prévus aux termes de cet accord (y compris à la suite d'une protestation) et (iii) l'échec à réaliser les bénéfices prévus et liés à l'attribution à notre consortium d'une concession de jeux de loterie instantanée en Grèce ; l'échec à réaliser les bénéfices attendus de l'acquisition de WMS, y compris en raison de l'incapacité à réaliser des synergies dans les montants estimés ou les délais prévus ou les attentes en termes de coûts, ou à ne pas les réaliser du tout ; l'incapacité à réaliser de futures acquisitions ; l'incapacité à intégrer avec succès de futures acquisitions ; des litiges relatifs à l'acquisition de Bally ; des perturbations de nos prévisions et activités actuelles liées à l'acquisition de Bally, (y compris dans le cadre de l'intégration de Bally), dont le départ de personnel-clé ou l'incapacité à recruter du personnel qualifié supplémentaire ou de maintenir les relations avec les clients, les fournisseurs ou autres tierces parties ; des coûts, des charges et des dépenses liés à l'acquisition de Bally ; l'incapacité à intégrer Bally avec succès (y compris SHFL et Dragonplay Ltd.); l'échec à réaliser les bénéfices prévus dans le cadre de l'acquisition de Bally, y compris l'incapacité à réaliser les synergies escomptées dans les quantités prévues ou les délais estimés ou les coûts attendus, ou à ne pas les réaliser du tout ; l'engagement de frais de restructuration, les normes de comptabilisation des revenus et les charges de dépréciation ; les fluctuations de nos résultats en raison de la saisonnalité et d'autres facteurs ; la dépendance vis-à-vis des fournisseurs et des fabricants ; les risques liés aux opérations menées à l'étranger, y compris les fluctuations des taux de change des devises étrangères et les restrictions sur l'importation de nos produits ; la dépendance à l'égard de nos employés ; les litiges et handicaps liés à nos activités, y compris les litiges et handicaps liés à nos contrats et à nos licences, nos produits et nos systèmes, nos employés, la propriété intellectuelle et nos relations stratégiques ; l'influence de certains actionnaires ; et la volatilité du cours des actions. Des informations complémentaires sur les risques, incertitudes et autres facteurs susceptibles d'entraîner une différence sensible entre les résultats réels et ceux envisagés dans les énoncés prospectifs sont mentionnées, de temps à autre, dans les documents que nous déposons auprès de la SEC, et également sous la rubrique « Facteurs de risque » de notre plus récent rapport annuel sur le formulaire 10-K. Les énoncés prospectifs ne sont valables qu'à la date où ils sont faits et, exception faite des obligations courantes de Scientific Games en vertu des lois américaines sur les valeurs mobilières fédérales, Scientific Games n'assume aucune obligation de mettre à jour publiquement ces énoncés prospectifs à la lumière de nouvelles informations, d'évènements futurs ou autres.