Scientific Games wird auf der ICE Totally Gaming 2015 die Leistungsfähigkeit der gemeinsamen Stärke demonstrieren

LAS VEGAS und LONDON, Januar 2015 /PRNewswire/ -- Kasinobetreiber auf der Konferenz und Handelsmesse ICE Totally Gaming 2015 ("ICE 2015") werden aus erster Hand die strategischen Vorteile einer Kombination der Scientific Games (NASDAQ: SGMS)-Marken *Bally, WMS, Shuffle Master, SG Gaming, Williams* und *Barcrest* miterleben. Im Rahmen der vom 3. - 5. Februar im ExCel London Exhibition and Convention Center stattfindenden ICE 2015 wird Scientific Games (das "Unternehmen") an Stand #N1-440 mehr als 125 Gaming-Produkte vorführen, die den unterschiedlichen Ansprüchen von Kasinobetreibern quer durch alle ihre landgestützten und interaktiven Kanäle gerecht werden, und auf diese Weise den Wert der kürzlich erfolgten Fusion mit Bally Technologies für das Unternehmen demonstrieren. Weiterführende Detailinformationen zu den von Scientific Games im Rahmen der ICE 2015 vorgestellten Produkten finden Sie unter now.wms.com/stronger-together-ice2015.

Gavin Isaacs, President und Chief Executive Officer von Scientific Games, erklärte, "Die ICE 2015 ist unsere erste globale Gelegenheit, als verbundenes Unternehmen unsere Fähigkeit zu demonstrieren, uns ertragsstarke Produktmarken und führende Technologielösungen zunutze zu machen, die unseren Kunden zugute kommen und ihnen beim Ausbau ihrer Geschäftsaktivitäten dienen. Kein anderes Unternehmen kann zum heutigen Zeitpunkt einen derartig enormen Umfang an von Kunden favorisierten Spielvorrichtungen, Systemen, Lotterieprodukten, Online-Lösungen und damit verbundenen Dienstleistungen anbieten.

"Wir sind *gemeinsam stärker* durch die Kombination unserer seit langem bewährten Marken und umfassenden und differenzierten Produktportfolios, die von einem extrem talentierten globalen Team kreiert und unterstützt werden. Als ein Ergebnis dessen ist Scientific Games einzigartig positioniert, um Kasinobetreibern neuen Mehrwert zu bieten. Unser Bestreben ist, Partner erster Wahl und zentrale Anlaufstelle für ihre Produkt- und Dienstleistungslösungen im Bereich Gaming zu werden."

Zu den Highlights der von Scientific Games auf der ICE 2015 neu im Verkaufsangebot vorgestellten Lösungen für den Spielbetrieb, Systemen und interaktiven Produkte zählen:

WMS Produkt-Highlights

Mehr als 50 mit dem Markenzeichen *WMS* gekennzeichnete Produkte werden auf der ICE 2015 vorgestellt, darunter:

- Das Blade s23, ein hybrides Gehäuse im Slant-Design, kombiniert die von den Spielern favorisierten Schlüsselfunktionen des Blade-Gehäuses und duale 23-Zoll HD-Displays mit dem neuesten Content für Blade. Das Blade s23-Gehäuse bietet mit dynamisch spielgesteuerten Umgebungslichteffekten quer durch ein breites Content-Angebot – unter anderem mit Double Buffalo Spirit, Snow Leopard und Romulus and Remus – ein fesselndes Erscheinungsbild und wurde entwickelt, um die Einbindung der Spieler noch weiter zu steigern.
- Spiele für das Blade Videospielgehäuse, eine der zur Zeit, dank Unterstützung durch die CPU-NXT3 der nächsten Generation, branchenweit leistungsfähigsten Plattformen. Zu den auf der ICE 2015 vorgeführten Spielen für das Blade-Videospielgehäuse gehören Dancing in Rio, Gorilla Chief II und 9 Suns. Ebenfalls auf der Blade-Videoplattform und vorgestellt im Rahmen der ICE 2015 ist das Spiel Cool Jewels. das erste Thema, das von WMS und SG Interactive simultan für landgestütztes Glücksspiel sowie für Social Gaming und Spielen um echtes Geld auf den Markt gebracht wird.
- Die Game Chest HD Multi-Game-Reihe kommt mit acht der leistungsstärksten Themen, welche die Spieler aus einem neuen, jetzt stärker interaktivem Hauptmenü auswählen können, das Walzenanordnungen für jedes Thema zusammen mit themenspezifischen Funktionen anzeigt.

- Alle der in der *Game Chest HD Multi-Game*-Reihe enthaltenen Themen laufen auf der *CPU-NXT3*-Plattform, sind verfügbar für das *Blade*-Gehäuse, unterstützen unterschiedliche Sprachen und Währungen und bieten eine elegante, leicht verständliche Benutzeroberfläche.
- THE FLINTSTONES™ macht den Ort Bedrock wieder lebendig, dies dank eines horizontalen 42-Zoll Bildschirms über einem vertikalen 32-Zoll Bildschirm mit mechanischem Rad im Gamefield xD-Gehäuse. Die Anordnung der Walzen reicht bis 10 Symbole aufwärts, mit potenziellen WILD und Mehrfachgewinnen im THE FLINTSTONES Mystery Feature.
- Mit dem AUSTIN POWERS™-Thema wird "das Schärfste, was Ihre Majestät zu bieten hat" auf dem Gamefield xD-Gehäuse zum Leben erweckt. Die Spieler können mit Figuren aus den AUSTIN POWERS-Filmen im Picture Pay Feature mit bis zu 100x Multiplikator Symbole zuordnen und die Walzen können Free Spins, Wheel Spins, Kredite oder sogar einen progressiven Jackpot ausgeben.
- Mit Life of Luxury Progressive kehrt ein klassisches WMS-Spiel im Multi-Game-Format mit fünf Spielen zurück, die eine Kombination aus klassischen, aktuellem und neuem WMS-Content bieten. Für den Life of Luxury-Bonus ist jede der Walzen einem Edelstein- bzw. GEM-Symbol zugeordnet, das Spielern eine Chance auf den progressiven Jackpot gibt, sobald das Symbol auf den Walzen erscheint.

Bally Produkt-Highlights

Über 50 mit dem Markenzeichen *Bally* gekennzeichnete Produkte werden auf der ICE 2015 vorgestellt, darunter:

- Das FRIENDS™ Videoslot-Spiel vereint die Spieler wieder mit den beliebten Charakteren der weltweit erfolgreichen Sitcom von Warner Bros., die vom TV Guide Magazine zu einer der 50 besten TV-Shows aller Zeiten gekrönt wurde. Die Spieler können Lacher und Liebeleien in ganz neuer Art und Weise über zahlreiche Ausschnitte mit den urkomischen Momenten der Show und einem Wheel Bonus für Kredite und Freispiele miterleben. Das FRIENDS-Spiel wird auf der Pro Theatre präsentiert, einer neuen Gehäusekonfiguration, die auf dem preisgekrönten Pro Wave aufbaut und mit einem kolossalen 1080p 55-Zoll Display auftrumpft.
- MultiDeluxe auf der Baureihe Pro Series V27/27 ist ein eigenständiger Progressive mit vier Levels und einem interaktiven Zweitbildschirm und kann fünf großartige Spiele in einem Gehäuse vorweisen: Mixteca, Golden Relics, Luxury Dreams, Karnak und Yellow Emperor. MultiDeluxe wurde speziell mit Hinblick auf Betreiber entwickelt, die ihre Spielflächeneinkünfte maximieren möchten.
- 88 Fortunes und 5 Treasures kommen im Duo Fu Duo Cai Link und locken mit der Chance auf Glück und reiche Gewinne die Spieler hin zu den bewährten Leistungsträgern. Diese Titel bieten All Up, Reel Ways, Freispiele, die wieder ausgelöst werden können und die Fu Bat Jackpot-Funktion, die Spieler mit einem von vier fantastischen progressiven Levels belohnt. 88 Fortunes und 5 Treasures werden auf den Gehäusen der Pro Series V22/22, V22/22 mit Hammerhead sowie den V27/27 Gehäusen mit Slant-Design angeboten, abhängig von der jeweiligen Präferenz des Kasinobetreibers.
- The Blob™ auf dem aufseherregenden Hammerhead-Gehäuse der Pro Series V22/22 wird, genau wie der klassische Kultfilm, die Aufmerksamkeit der Spieler in den Bann ziehen. Dieses neue Spiel bietet All Up, Reel Ways, einen progressiven Jackpot mit fünf Levels, eine U-Choose Freispiel-Funktion und ist unwiderstehlich vereinnahmend.
- Mit Betty Boop's™ Firehouse™ kehrt die niedlichste Cartoon-Heldin Amerikas mit einem neckischen Spiel zurück, das auf dem Gehäuse der Pro Series V22/32 mit 1080p-Auflösung auf einem vertikalen 32-Zoll Monitor erlebt werden kann. Betty Boop's Firehouse wird Spielern in klassischer Weise mit Bonusleiter, Freispielen, Mystery Stacked Reels und Bettys 5 Alarm Scatter Zunder geben. Betty und ihr verspielter Welpe Pudgy stehen bereit, um im Kasino einzuheizen!
- Wonder Woman™ Wild und Wonder Woman™ Gold stehen exklusiv nur für das preisgekrönte Pro Wave-Gehäuse zur Verfügung und bieten jede Menge Power-Entertainment und Volatilität. Beide Titel kommen mit Action-Szenen und Musik aus der legendären 70er Jahre

Fernsehshow mit Lynda Carter, zusammen mit drei progressiven Jackpots, die auf jeder Einsatzebene verfügbar sind. Freispielen und populärer Spieltechnik.

Bally Systems wird ebenfalls mit einer starken Präsenz auf der ICE 2015 vertreten sein und dort folgende Angebote vorstellen:

- Die preisgekrönte Elite Bonusing Suite ermöglicht, wenn sie mit dem iVIEW Display Manager kombiniert wird, spielerzentrierte Bonus-Ereignisse, die dem Slot-Spiel ein neues Level an dramatischer Spannung und Erwartung hinzufügen. Kasinos können Elite Bonusing Suite Applikationen wie U-Spin Bonusing, DM Tournaments und virtuelle Rennen einsetzen, um zusätzliche Spannung über ihr iVIEW-Netzwerk zu kreieren.
- Die neueste Innovation im Bereich Turnier, Tournaments Express, ist ein eigenständiges Turniersystem, das für spannende Slot-Turniere auf mehr als 100 unterschiedlichen Gehäusetypen verschiedener Hersteller entwickelt wurde, und auf einfache und schnelle Art und Weise ertragsstarke Spiele zu Turnierspielen macht und umgekehrt.
- MCC System, ein in ganz Europa führendes Slot-Managementsystem, ist mit der preisgekrönten Elite Bonusing Suite, iVIEW und iVIEW Display Manager und den CoolSign Systemen vollintegriert, um jede Facette des Gaming-Betriebs durch das Verbinden aller Gaming-Vorrichtungen zu einem umfassenden Slot-System zu unterstützen. MCC ist nun zusätzlich integriert mit Live Floor View, einem leistungsstarken analytischen System mit grafisch aufbereiteten und detaillierten Informationen zur aktuellen Aktivität auf der Slot Spielfläche. Die nächste Weiterentwicklung für MCC System wird ebenfalls vorgestellt: der kurz vor der Veröffentlichung stehende Bestellservice für Getränke, mit dem es Slot-Spielern ermöglicht wird, von ihren Spielvorrichtungen aus Getränke zu bestellen, die dann direkt zu ihnen gebracht werden.

Shuffle Master Produkt-Highlights

Die Marke *Shuffle Master* wird erneut einem starken Auftritt haben und auf der ICE 2015 mit einer Anzahl von topaktuellen Produkten beeindrucken, darunter:

- Safe-Bacc System, ein revolutionäres neues Produkt, das Shuffler und Kartenleser in einer Vorrichtung vereint, um den Spielablauf zu beschleunigen und die Sicherheit an Bakkarat-Tischen zu verbessern. Ebenfalls zu sehen sein wird i-Deal Plus, der i-Deal-Shuffler der nächsten Generation mit verbessertem Kartenlesen und erhöhter Zuverlässigkeit.
- Die Tablemaster Fusion-Plattform bringt das rasante Tempo und die Spannung des Spielens an reellen Spieltischen auf eine vollelektronische Plattform. Diese als e-table bezeichnete Innovation kommt mit einem hochauflösenden 72-Zoll LCD-Display mit attraktiven virtuellen Kartengebern sowie 22-Zoll Widescreen-Spielerterminals mit Wetteinsatz über Touchscreen, erweiterter Grafik und mehrfachen Zusatzwetten. Die im Rahmen der ICE 2015 vorgestellte Tablemaster Fusion-Plattform wird Blackjack im Angebot haben.
- Free Bet Blackjack steht an der Spitze einer Reihe von vorgestellten proprietären Tischspielen und umfasst zusätzlich DJ Wild Poker und Ultimate Texas Hold'em. Free Bet Blackjack macht es Spielern möglich, aufzuteilen und den Wetteinsatz zu verdoppeln, ohne zusätzliches weiteres Geld zu riskieren, und wird in den Vereinigten Staaten und England mittlerweile überall gespielt.

SG Gaming Produkt-Highlights

Die etablierte *SG Gaming*-Marke des Unternehmens wird ihre komplette Serie an mit "Ticket-in und Ticket-out" ("TITO")-Technologie ausgerüsteten Terminals vorführen, darunter die topmodernen Terminals *T8* und *Clarity* und die bei Spielern beliebten Terminals *Triple 7* und *Infinity*. Zu den innovativen Spielen auf der ICE 2015 gehören das neue Kategorie C-Gemeinschaftsspiel *THE WIZARD OF OZ™ Ruby Slippers™*, das in Zusammenarbeit mit WMS kreiert wurde. Neue Titel für das B3-Angebot sind

unter anderem *Moon Shadow*, *MONOPOLY Big Event* und *Spartacus Gladiator of Rome*, ein *WMS*-Titel. Das Unternehmen wird ebenfalls eine serverbasierte Komplettlösung für den Sektor Arcadespiele und Bingo vorstellen. Diese serverbasierte Spiele-Lösung wird für die Terminals *Triple 7, T8* und *Infinity* angeboten und bietet operative Effizienz mit Stationen zur Einlösung von Tickets und TITO-Funktionalität. SG Gaming bietet für Kunden im Vereinigten Königreich eine Komplettlösung an, welche Installation der Terminals, exklusiven Content und ein robustes System sowie vollständigen langfristigen Service-Support und Kontoverwaltung umfasst. Außerdem wird *SG Connect*, ein auf Außendienst abgestellter Geschäftsbereich, seine Selbstbedienungs-Wettautomaten demonstrieren, die nun sowohl für *Nevada*-als auch *Vision*-Gehäuse verfügbar sind. *SG Connect* ist ein Anbieter durchgängiger Lösungen, der Beratung, Design, Konstruktion und Installation und Support-Services in Bereichen wie Netzwerk, System, Medien, EPoS und audiovisuellen Einrichtungen für die Spielbranche im Programm hat.

SG Interactive Produkt-Highlights

Das Unternehmen stellt, zusätzlich zu robusten Lösungen und Gaming Content für die landgestützten Kasinobetreiber in aller Welt, auf der ICE 2015 robuste Lösungen zum iGaming und Social Gaming mit Kasinospielen für sowohl landgestützte als auch Online-Kasinobetreiber vor. Zu den im Rahmen der Messe vorgestellten interaktiven SG-Produkten werden unter anderem gehören:

- Der Remote Game Server, der Spieleserver des Unternehmens, bietet mit Spielen für Desktop-Umgebungen und mobile Endgeräte einige der ertragsstärksten Spielthemen des Unternehmens für 2014. Dies wird mit kommenden Titeln für Slot- und Tischspiele erweitert, die, quer durch das ganze Unternehmen, aus den Studios von Williams, Barcrest, Bally und Shuffle Master stammen. Das Spieleserver-Portfolio umfasst dualen Content zur simultanen Online-Veröffentlichung für sowohl Desktop-Umgebungen als auch mobile Endgeräte.
- Zu den auf den ICE 2015 vorgeführten Spielethemen gehören:
 - Kommende Online-Ausführungen von landgestützten Leistungsträgern, darunter Zeus 1000, Ooh Aah Dracula, Aftershock, Let it Ride und Quick Hit Platinum und zahlreiche weitere.
 - Rainbow Riches Progressive, das erste Online Progressive-Spiel des Unternehmens, was einem der größten Namen im Bereich der Online Slot-Spiele noch mehr Gewicht verleiht.
 - o Die erstmalig eingeführten MONOPOLY-Spielvarianten des Unternehmens für Online und Social Gaming, Super MONOPOLY Money und MONOPOLY Big Event. Mit den neuen Spielen wird nachdrücklich hervorgehoben, dass das Unternehmen im Jahr 2015 die Rechte an den Online- und Social Gaming Kasinospielen der Marke MONOPOLY erhalten hat. Die beiden Titel stehen für die ersten von vielen authentischen Online- und Social Games mit dem MONOPOLY-Thema, deren Markteinführung vom Unternehmen geplant ist, und die auf über 15 Jahren an kollektiver Unternehmenserfahrung mit dieser von Spielern favorisierten Marke in mehr als 65 landgestützten Slot-Spielausführungen aufbauen.
- Die iGaming-Plattform des Unternehmens und ihre Produktreihe macht es landgestützten Kasinos möglich, die Spieler am Spielen zu halten. Sie bietet den Spielern, die sich vor Ort auf dem Gelände befinden, eine Spieloption, die von einer soliden Sammlung aus Slots und Tischspielen unterstützt wird entweder im ganzen Kasinobereich oder in spezifischen Bereichen, wie etwa Sportwetten oder auf Glücksspieler zugeschnittene Lounges und den sich nicht auf dem Kasinogelände befindlichen Spielern mit Desktop-Umgebung und mobilen Endgeräten solides, freies Spielen und Social Gaming im Stil der Kasinospiele, unter der Marke des Kasinobetreibers. Die iGaming-Plattform wird den Kasinos über die stufenweise Bereitstellung von Optionen für die Spieler, mit dem Kasino zu interagieren und sich an ihren bevorzugten Kasinospielen zu erfreuen, dabei helfen, sowohl bestehende wie auch neue Spieler besser einzubinden.

Scientific Games Corporation (NASDAQ: SGMS) ist ein führender Entwickler von technologiegestützten Produkten und Dienstleistungen und damit verbundenem Content für weltweite Spiel- und Lotteriemärkte. Zum Portfolio des Unternehmens gehören Sofortlotterien und auf Ziehung basierende Lotteriespiele; serverbasierte Lotterien und Spielsysteme; elektronische Spielautomaten, Spiele-Content und Systeme; Produkte und Zubehöreinrichtungen für Tischspiele; Technologie für Sportwetten; Kundenbonusprogramme und Content und Dienstleistungen für Social Gaming sowie mobiles und interaktives Gaming. Weitere Informationen finden Sie unter www.scientificgames.com.

FRIENDS: TM & © Warner Bros. Entertainment Inc. (s15). WONDER WOMAN: TM & © DC Comics. THE FLINTSTONES TM/MC & © Hanna-Barbera. AUSTIN POWERS TM & © New Line Productions, Inc. THE WIZARD OF OZ™ & © Turner Entertainment Co. (s15)

"The Blob" © 1958 Worldwide Entertainment Corp.

Betty Boop - © 2015 King Features Syndicate, Inc. /Fleischer Studios, Inc. TM Hearst Holdings, Inc. / Fleischer Studios, Inc. www.BettyBoop.com.

Der MONOPOLY-Name und das dazugehörige Logo, die Gestaltung des Spielplans, die vier Eckfelder, Name und Figur des MR. MONOPOLY sowie alle Elemente des Spielplans und die Spielfiguren sind eingetragene Warenzeichen von Hasbro. ©1935, 2015 Hasbro, Pawtucket, RI 02862. Alle Rechte vorbehalten.

Alle Warenzeichen sind, sofern nicht anders vermerkt, entweder Eigentum der Scientific Games Corporation oder werden unter Lizenz von der Scientific Games Corporation oder einem oder mehreren ihrer mittelbar oder unmittelbar gehaltenen Unternehmen in den Vereinigten Staaten oder andernorts verwendet. © 2015 Scientific Games Corporation. Alle Rechte vorbehalten.

Unternehmenskontakte

Ansprechpartner für Medienarbeit:

Andrea Mostardi +1-773-961-1670 Senior Principal Marketing Manager andrea.mostardi@scientificgames.com

Mollie Cole +1-773-961-1194 Director, Corporate Communications mollie.cole@scientificgames.com

Ansprechpartner für Investor Relations:

Bill Pfund +1-847-785-3167 Vice President, Investor Relations bill.pfund@scientificgames.com

Zukunftsorientierte Aussagen

Die in dieser Pressemitteilung von Scientific Games gemachten Aussagen sind "zukunftsorientierte Aussagen" gemäß des U.S. Private Securities Litigation Reform Act von 1995. Die zukunftsorientierten Aussagen beschreiben zukünftige Erwartungen, Pläne, Ergebnisse oder Strategien und sind häufig durch die Verwendung von Wörtern wie "können", "werden", "einschätzen", "beabsichtigen", "fortsetzen", "glauben", "erwarten", "antizipieren", "sollten", "könnten", "Potenzial", "Gelegenheit", "Ziel" und anderer vergleichbarer Begriffe kenntlich gemacht. Diese zukunftsorientierten Aussagen repräsentieren die aktuellen Erwartungen, Ansichten und Einschätzungen der Geschäftsleitung und stellen keine Garantie im Hinblick auf Zeitvorläufe, zukünftige Ergebnisse oder Leistungsfähigkeit dar. Tatsächliche Ergebnisse können erheblich von den in dieser Pressemitteilung genannten Ergebnissen abweichen. Dies unterliegt

einer Reihe von Risiken und Unsicherheiten, unter anderem: Wettbewerb; wirtschaftliche Bedingungen und Branchenbedingungen sowohl in den USA als auch auf internationaler Ebene, darunter Rückgang oder verlangsamtes Wachstum der Einzelhandelserträge aus Lotterien oder der Bruttospielerträge, Reduktion oder Einschränkung von Kapitalaufwendungen seitens der Gaming- oder Lotteriebetreiber sowie Ausfallrisiko im Bezug auf Kunden; schleppendes Voranschreiten neuer Jurisdiktion für den Bereich Gaming, schleppende Neuröffnungen von Kasinos innerhalb bestehender Jurisdiktionen und Rückgang im Wiederbeschaffungszyklus der Spielautomaten; Eignerwechsel und Konsolidierung innerhalb der Kasinobranche; Widerstände gegen das legalisierte Gaming oder dessen Ausweitung; die Fähigkeit, sich anzupassen und Produkte anzubieten, die mit sich neu entwickelnder Technologie Schritt halten; die Fähigkeit, erfolgreiche Spielkonzepte und -Inhalte zu entwickeln; Gesetze und Regierungsbestimmungen, darunter solche, die im Zusammenhang mit Glücksspiellizenzen und Umweltgesetzen stehen; ein Unvermögen, Trends und Veränderungen innerhalb der Gaming- und Lotteriebranchen zu erkennen und nutzbar zu machen, einschließlich der Ausweitung von interaktivem Gaming; Abhängigkeit von Schlüsselanbietern für unseren Geschäftsbereich Social Gaming; Beibehaltung und Erneuerung bestehender Verträge oder Abschluss neuer oder revidierter Verträge; unser Verschuldungsgrad, Anstieg des Zinssatzes, Verfügbarkeit und Adäguanz von Mittelzuflüssen und Liquidität, um unseren Verpflichtungen oder zukünftigem Bedarf sowie Restriktionen und Auflagen in unseren Schuldabkommen nachzukommen; Schutz unseres geistigen Eigentums, die Fähigkeit zur Lizenzierung des geistigen Eigentums Dritter sowie geistige Eigentumsrechte anderer; Sicherheit und Integrität unserer Software und Systeme und die Abhängigkeit von unseren Informationstechnologiesystemen oder Ausfällen derselben; Naturereignisse, die unsere Betriebsabläufe oder die unserer Kunden, Lieferanten oder Regulierer beeinträchtigen; Unvermögen, Nutzen aus strategischen Kapitalinvestitionen und Verhältnissen zu ziehen und damit verbundene Risiken, darunter (i) das Unvermögen unseres Joint Ventures, die Zielgrößen für Nettoerträge zu erreichen oder anderweitig die antizipierten Vorteile im Rahmen seines privaten Managementabkommens mit der Lotterie von Illinois zu realisieren, (ii) das Unvermögen unseres Joint Ventures, die Zielgrößen für Nettoerträge oder anderer Anforderungen gemäß seines Abkommens, der Lotterie von New Jersey Dienstleistungen für Vermarktung und Verkauf zur Verfügung zu stellen, zu realisieren, oder anderweitig die antizipierten Vorteile aus einem solchen Abkommen (einschließlich Ergebnis eines Protests) zu realisieren und (iii) Unvermögen, die antizipierten Vorteile im Zusammenhang mit der Erteilung einer Konzession an unser Konsortium für ein Sofortlotterie-Gewinnspiel in Griechenland zu realisieren; Unvermögen, die angestrebten Vorteile aus der Akquisition von WMS zu realisieren, einschließlich aufgrund des Unvermögens, Synergien in den antizipierten Ausmaßen oder innerhalb der genannten Zeitspannen oder Kostenvoranschläge, oder gar nicht zu realisieren; das Unvermögen zum Abschluss zukünftiger Akquisitionen; das Unvermögen zur erfolgreichen Integration zukünftiger Akquisitionen; Streitsachen im Zusammenhang mit der Akquisition von Ballv: Störungen unserer aktuellen Planungen und operativen Abläufe im Zusammenhang mit der Akquisition von Bally (einschließlich solcher, die im Zusammenhang mit der Integration von Bally stehen), darunter Abgang von Schlüsselmitarbeitern oder das Unvermögen, zusätzliches qualifiziertes Personal einzustellen oder Beziehungen zu Kunden, Lieferanten oder anderen Dritten aufrechtzuerhalten; im Zusammenhang mit der Akquisition von Bally stehende Kosten, Gebühren und Ausgaben; das Unvermögen zu einer erfolgreichen Integration von Bally (einschließlich SHFL und Dragonplay Ltd.); das Scheitern, die beabsichtigten Vorteile der Akquisition von Bally zu realisieren, darunter das Unvermögen, die antizipierten Synergien in den antizipierten Ausmaßen oder innerhalb der genannten Zeitspannen oder Kostenvoranschläge, oder gar nicht zu realisieren;; anfallende Restrukturierungskosten, Umsatzrealisierungsstandards und Wertminderungen; Schwankungen in unserem Ergebnis aufgrund von Saisonalität und anderen Faktoren; Abhängigkeit von Lieferanten und Herstellern; Risiken, die im Zusammenhang mit operativen Tätigkeiten im Ausland stehen, darunter Fremdwährungsschwankungen und Restriktionen für den Import unserer Produkte; Abhängigkeit von unseren Mitarbeitern; Streitigkeiten und sonstige Verbindlichkeiten im Zusammenhang mit unserer Geschäftstätigkeit, darunter Streitigkeiten und Verbindlichkeiten, die sich auf unsere Verträge und Lizenzen, unsere Produkte und Systeme, unsere Mitarbeiter, unser geistiges Eigentum und unsere strategischen Beziehungen beziehen; Einflussnahme bestimmter Anteilseigner; sowie Volatilität im Aktienkurs. Zusätzliche Informationen zu Risiken, Unsicherheiten und anderen Faktoren, die ein erhebliches Abweichen der tatsächlichen Ergebnisse von den in diesen zukunftsorientierten Aussagen genannten bedingen können, werden unter anderem im auf Form 10-K eingereichten aktuellstem Jahresbericht unter dem Titel "Risk Factors" und in nachfolgenden bei der SEC eingereichten Berichten

dargelegt. Zukunftsorientierte Aussagen erheben nur Gültigkeit für den Zeitpunkt ihrer Veröffentlichung und Scientific Games übernimmt, sofern nicht gemäß Bundeswertpapierrecht der USA erforderlich, keinerlei Verpflichtungen, diese zukunftsgerichteten Aussagen aufgrund von nach Veröffentlichungsdatum dieser Mitteilung neuen Informationen, eingetretenen Ereignissen oder anderweitigen Gründen öffentlich zu aktualisieren.