

## **Linksys anuncia el primer enrutador dedicado para videojuegos que reduce el tiempo máximo de ping y el tiempo de retardo**

**- Linksys anuncia el primer enrutador dedicado para videojuegos con el que ayudar a los jugadores a dominar el juego gracias a una reducción del tiempo máximo de ping del 77% para lograr un menor tiempo de retardo**

***-El nuevo y potente enrutador para videojuegos Linksys WRT32X aprovecha todo el potencial del motor de priorización de red Killer para optimizar la experiencia de los usuarios de ordenadores habilitados para las soluciones Killer***

***El nuevo firmware y GUI se han desarrollado de forma personalizada para el control de tráfico de videojuegos***

PLAYA VISTA, California y AUSTIN, Texas, 21 de agosto de 2017 -- [Linksys®](#), un líder en soluciones de red para el hogar y las empresas y [Rivet Networks](#), fabricante de la galardonada línea de productos de red Killer™ de alto rendimiento para ordenadores de sobremesa y portátiles, ha anunciado hoy en la [Gamescom](#) celebrada en Colonia (Alemania) que el nuevo enrutador de edición para videojuegos [WRT32X](#) estará próximamente disponible. Se trata de la primera colaboración de este tipo entre Linksys y Rivet Networks, quienes han trabajado codo con codo para incorporar el motor de priorización Killer (KPE, por sus siglas en inglés) de cara a proporcionar a los jugadores en línea más avezados el único enrutador optimizado para videojuegos a alta velocidad para usuarios que jueguen en ordenadores habilitados para las soluciones Killer. KPE optimiza el tráfico para una baja latencia y menor tiempo de retardo, además de garantizar que los vídeos, archivos de audio y videojuegos se procesan ágilmente en los ordenadores habilitados para las soluciones Killer, y que se ejecutan sin interrupciones además de gestionar simultáneamente el resto del tráfico en línea en casa para garantizar que los demás dispositivos y actividades no se vean afectados. El nuevo firmware e interfaz gráfica de usuario (GUI, por sus siglas en inglés) también han sido desarrollados de forma personalizada desde cero centrándose en las capacidades de supervisión y control del tráfico de red de videojuegos. El nuevo Linksys WRT32X está disponible para reservas desde hoy y está previsto que su envío empiece en septiembre de 2017.

Se espera que el mercado internacional de los videojuegos, con sus más de 2.200 millones de jugadores, genere 109.000 millones de dólares de ingresos este año, de los cuales el 27% vendría de los juegos de ordenador y un 31% de los juegos de consola, lo que supone un 58% combinado de acuerdo con el último [informe del mercado internacional de los videojuegos](#) publicado por Newszoo. "Los jugadores más avezados gastan su dinero en videojuegos y por ello esperan utilizar una tecnología que les ofrezca ventajas plausibles para vencer a sus rivales", afirmó Vince La Duca, director internacional de Producto de Linksys. "Linksys WRT32X ofrece prestaciones de las que no disponen otros enrutadores... y una de ellas es el motor de priorización Killer. Este enrutador, cuando se utiliza con un ordenador compatible, como los fabricados por Alienware®, Gigabyte®, MSI®, o Razer®, entre otros, proporciona una potente conexión de extremo a extremo con la que priorizar el tráfico de videojuegos y reducir el tiempo máximo de ping hasta en un 77%\*, lo que supone una ventaja real para conseguir vencer más rápidamente a los rivales que utilizan los 'llamados' enrutadores para videojuegos".

El Sr. La Duca continuó diciendo: "Cuando estudiamos la forma en que los aficionados a los videojuegos utilizaban su conexión a Internet y la tecnología de red en sus hogares, fuimos testigos del uso de lo que otros llamaban 'enrutadores para videojuegos', pero al seguir investigando encontramos que se trataban de enrutadores comerciales convencionales que presentaban algún 'gancho para videojuegos', como detalles visuales combinados con un marketing inteligente, pero sin una verdadera sustancia o innovación técnicas. Esto nos llevó a desarrollar un enrutador realmente dedicado para videojuegos que ofrece la mejor experiencia de red para videojuegos en línea con una baja latencia y una elevada velocidad. El WRT32X utiliza la esencia del hardware de nivel empresarial que se puede encontrar en la línea de enrutadores WRT, pero el modelo WRT32X conforma una entidad diferenciada tanto desde el

punto de vista visual como en términos de firmware y software. El nuevo diseño de tipo "stealth" deja patente que este no es el enrutador WRT que todo el mundo conoce, sino la materialización de WRT como plataforma de red de alto rendimiento desarrollada para proporcionar la mejor experiencia en videojuegos".

"El hecho de integrar la tecnología de red Killer en el modelo WRT32X es una enorme ventaja para los jugadores", explicó Bob Grim, vicepresidente de Marketing y Desarrollo Empresarial de Rivet Networks. "Por primera vez, los fanáticos de los videojuegos tendrán un enrutador diseñado específicamente para ordenadores compatibles con las soluciones Killer, las cuales son capaces de identificar y priorizar el importante tráfico de red de videojuegos y garantizar una experiencia de juego en línea ágil y sin interrupciones independientemente del resto del uso que se haga de la red doméstica".

### **El motor de priorización Killer (KPE)**

El modelo WRT32X utiliza el motor de priorización Killer (KPE) para determinar cuáles de los dispositivos que están conectados al enrutador están habilitados para su uso con el hardware de red Killer. Este hardware puede encontrarse en ordenadores y placas base para videojuegos y de alto rendimiento de marcas como Dell® (tanto en los modelos Alienware como XPS), Gigabyte, MSI o Razer, así como en Acer®, Lenovo®, entre otros.

El motor KPE trabaja a la par con los ordenadores compatibles con las soluciones Killer para dar prioridad al tráfico importante de videojuegos y vídeo por encima del de otros dispositivos domésticos. Cuando se inicia un videojuego, el hardware Killer del ordenador se comunica con el enrutador y le solicita a este que procese los paquetes de datos del videojuego de forma especial y prioritaria. Incluso si el enrutador se ve ralentizado por otros usuarios, el modelo WRT32X es capaz de mantener el desarrollo del juego ágil y sin interrupciones al dar prioridad al tráfico de videojuegos de la solución Killer por delante del resto del tráfico doméstico. De forma inversa, el ordenador también se comunica con el enrutador cuando hay actividades de menor importancia (como una descarga), de forma que el enrutador impida que dicha descarga repercuta en la experiencia de Internet de otros usuarios de su hogar.

Dado que es posible personalizar por completo las prioridades de red en los ordenadores compatibles con las soluciones Killer, el motor KPE del enrutador WRT32X es capaz de gestionar dichas prioridades. Por tanto, si un usuario configura el Killer Control Center para que la transmisión de vídeo sea su principal prioridad, el WRT32X procesará dichos paquetes como si fuesen lo más valioso y se asegurará de que ninguna otra actividad doméstica ralentiza el movimiento en la red de dichos paquetes de transmisión de vídeo.

### **El firmware personalizado e interfaz gráfica de usuario (GUI) integrados**

Los jugadores sabrán apreciar también los nuevos firmware e interfaz gráfica de usuario (GUI) desarrollados de forma personalizada específicamente para el modelo WRT32X. Este firmware no se encuentra disponible para ningún otro enrutador del mercado. Su GUI se utiliza para dar prioridad a importantes ajustes de red para videojuegos, proporcionar estadísticas de uso de red y se integra en un diseño que resulta atractivo para los jugadores, además de ir a la par del llamativo diseño de los dispositivos de hardware WRT. La nueva GUI también presenta un diseño unificado y adaptable para ordenadores, tablets y dispositivos móviles.

Los usuarios con ordenadores habilitados para las soluciones Killer ahora podrán ver una pestaña "Enrutador" en la aplicación de Killer Control Center del ordenador al conectarse al enrutador WRT32X, la cual proporciona un fácil acceso a los ajustes del motor KPE del enrutador mientras se ejecuta el videojuego sin tener que abrir la GUI del enrutador.

### **Hardware de clase empresarial WRT32X de Linksys**

El enrutador inalámbrico WRT32X para videojuegos, galardonado con el premio a la Innovación en el CES 2017, incluye el siguiente hardware de clase empresarial de serie: CPU ARM de doble núcleo a 1,8 GHz, señal de radio inalámbrica 802.11ac Wave 2 con banda dual 3x3, memoria Flash de 256 MB y 512

MB de DDR3, y conmutador Gigabit Ethernet de 5 puertos de nivel SOHO con TCAM. Para el software, el nivel de firmware principal emplea la última versión estable del kernel de Linux para lograr una base de código ligera y acelerada con una baja latencia como prioridad. El ingrediente secreto, que además es una innovación clave, es la integración del motor de priorización Killer.

Principales prestaciones del enrutador WRT32X:

- El enrutador wifi, diseñado específicamente para videojuegos, identifica y prioriza el tráfico de red de videojuegos sobre cualquier otro elemento para dar ventaja a los usuarios.
- La sincronización con los ordenadores que compatibles con las soluciones Killer otorga prioridad al tráfico del videojuego en conexiones por cable o wifi.
- El motor de priorización de redes de Killer ofrece una reducción de hasta un 77%\* del tiempo máximo de ping para conseguir un tiempo de respuesta acelerado.
- El procesador de doble núcleo a 1,8 GHz es increíblemente rápido, lo que permite procesar datos a alta velocidad y de manera simultánea.
- Cuenta con una interfaz de usuario jugador personalizada y un firmware ajustado en particular para el tráfico de videojuegos en línea.
- Dispone de una optimización exclusiva para clientes jugadores en red con Killer que disponible en ordenadores Alienware, Gigabyte, MSI, Razer y otros.

Especificaciones técnicas del producto.

- Tecnología wifi: AC3200 MU-MIMO
- Estándares de red: 802.11a/g, 802.11n, 802.11ac
- Velocidad de wifi: AC3200 (N600 + AC2600) ‡
- Bandas del wifi: 2,4 y 5 GHz (banda dual simultánea)
- DFS certificado para operar en un rango de canal DFS sin perturbaciones.
- 5 puertos, puertos Gigabit Ethernet de nivel Pro: 1 puerto Gigabit WAN, 4 puertos Gigabit LAN
- Otros: Un (1) puerto USB 3.0, Un (1) puerto combo eSATA/USB 2.0, potencia
- Antenas: 4 antenas desmontables de banda dual
- Procesador: Doble núcleo de 1,8 GHz
- Memoria: 512 MB DDR3 RAM / 256 MB Flash
- Cifrado inalámbrico: WPA2 personal
- Compatibilidad con VPN: Protocolos PPTP IPSec
- Compatibilidad con sistemas de almacenamiento: FAT, NTFS y HFS+
- Configuración basada en navegador e interfaz gráfica de usuario personalizada
- Código abierto compatible con OpenWrt

El WRT32X se expondrá en el stand de Linksys (Hall 5, n. ° D042) en la feria [Gamescom](http://Gamescom) de Colonia (Alemania), esta semana.

### **Precio y disponibilidad**

El nuevo enrutador wifi para videojuegos Linksys WRT32X ya se puede reservar con antelación a partir de hoy en Amazon, BestBuy.com y Linksys.com y se tiene previsto comenzar con los envíos el 21 de septiembre de 2017. El nuevo enrutador inalámbrico para videojuegos Linksys WRT32X llegará a los principales vendedores minoristas como Best Buy, B&H, Fry's, Micro Center, New Egg y Target en septiembre por un precio de venta recomendado por el fabricante de 299,99 dólares.

### **Acerca de Rivet Networks**

Rivet Networks es una compañía de tecnología y productos centrada en crear la mejor experiencia de red posible. Rivet ofrece una combinación de hardware, software y tecnologías de nube para proporcionar soluciones potentes e intuitivas. A través de su línea de productos de red Killer™, Rivet Networks ofrece una velocidad sin precedentes, inteligencia y control a los jugadores y usuarios que

valoran el rendimiento por igual. Para obtener más información sobre la marca y tecnologías Killer, visite <http://www.killernetworking.com>.

### **Acerca de Linksys**

La marca Linksys es pionera en conectividad inalámbrica desde su concepción en 1988 con sus innovaciones y estrategias de ingeniería líderes, así como por sus tecnologías, diseño y servicio de atención al cliente de primer nivel. Linksys posibilita un estilo de vida conectado para las personas en su hogar, en el trabajo y sobre la marcha, simplificando a través de sus galardonados productos el control de su hogar, entretenimiento, seguridad y acceso a Internet gracias a unas innovadoras prestaciones y a un ecosistema de aplicaciones y socios que no deja de crecer. Para obtener más información, visite [linksys.com](http://linksys.com), nuestro perfil de [Facebook](#), síganos en [Twitter](#) o véanos en [YouTube](#).

\*Killer reduce el tiempo máximo de ping en un 77% según los cálculos de reducción de la tasa de tiempo máximo de ping de 74 milisegundos (ms) a 17 ms al emplear el motor de priorización de Killer en el enrutador WRT32X, un ordenador que habilitado para las soluciones Killer, una conexión a Internet de 10 megabits por segundo (Mbps) de descarga y de 2 Mbps de subida y en una situación en la que múltiples dispositivos consuman la conexión de 10 Mbps.

‡ Las tasas de transmisión estándar: 450 Mbps o 2600 Mbps (para 5 GHz), 600 Mbps (para 2,4 GHz), 54 Mbps, son tasas de transferencia de datos físicas. El rendimiento real de datos puede ser menor y puede depender de la combinación de los productos inalámbricos utilizados y factores externos. El máximo rendimiento proviene de las especificaciones IEEE Standard 802.11. El rendimiento real puede variar, siempre que la capacidad de la red inalámbrica, tasas de rendimiento de datos, rango y cobertura sean menores. El rendimiento depende de varios factores, condiciones y variables, incluidos los productos utilizados, interferencias u otras condiciones adversas. Para lograr el mejor rendimiento, este enrutador se deberá utilizar con un dispositivo inalámbrico compatible con AC2600. Las especificaciones están sujetas a cambios sin previo aviso. Se requiere una cuenta de banda ancha de un proveedor de servicios de Internet adquirida por el cliente para la conexión de estos enrutadores y otros ordenadores y dispositivos conectados a Internet. Es posible que algunos dispositivos necesiten adaptadores inalámbricos adicionales o un cable Ethernet para conectarse a estos enrutadores. Puede que sea necesaria una actualización de software/firmware disponible para su descarga en [linksys.com/support](http://linksys.com/support).

© 2017 Belkin International, Inc. y sus empresas filiales. Todos los derechos reservados.

LINKSYS, WRT y muchos de los nombres productos y logotipos son marcas comerciales del grupo empresarial Belkin. Las marcas comerciales de terceras partes contenidas en el presente documento son propiedad de sus respectivos propietarios.

CONTACTO: Karen Sohl, directora internacional de Comunicaciones de Linksys,  
[Karen.sohl@belkin.com](mailto:Karen.sohl@belkin.com), 714 658-7330 (móvil)